

**Wolltest du nicht schon immer der Boss deiner eigenen Robo-Ameisenkolonie sein?**

**Facts**

Platform: PC

Genre: Real-time strategy

Gamemode: Singleplayer

**Description**

Du willst deine Ameisenkolonie in einer Höhle ansiedeln, die fiese Metall-Skorpione ihr Zuhause nennen. Nur leider akzeptieren diese keinen neuen Nachbarn...

**USP / Key Features**

Breite deinen Einflussradius aus, indem du Ameisenstraßen errichtest und kontrollierst.

Passe deine Ameisen situationsbedingt an, um auf Gefahren besser reagieren zu können.

**Entwicklungszeit**

4 Monate

**Team**

Malte Müller Game Design

Marcel Ochsendorf Programmer

Kevin Heese Programmer

Maya Kuscher Art

Katharina Egert Art

Oğuzhan Arıbalı Art